



Abschlussarbeiten / Thesis

Bereich Technik / Entwicklung

Karlsruhe

Das ist Mapstar:

Die Mapstar App macht dich zum Weltveränderer! Mit Hilfe von Augmented und Virtual Reality machen wir es möglich, die reale Welt mit digitalen Inhalten zu überlagern. Im Zuge der technischen Weiterentwicklung unserer App suchen wir motivierte und interessierte Studenten, die im Rahmen ihrer Abschlussarbeit mit einem der folgenden Themengebiete zur künftigen Weltveränderung beitragen möchten.

Themen für technische Abschlussarbeiten:

1. Weiterentwicklung von Mapstar eigenen VR Funktionen in Mapstar VR App mit Unity3D
2. Entwicklung eines Tools auf Basis von Unity Editor XR für die Erstellung von Animationen in VR mit Unity3D
3. Weiterentwicklung von Mapstar eigenen AR Funktionen in der Mapstar App mit Unity3D
4. Erstellung eines Designs inkl. Benutzerführung für die Funktion der 3D Rekonstruktion (Fotogrammetrie) mit Unity3D
5. Erstellung eines Designs inkl. Benutzerführung für die Mapstar VR App (UI/UX) mit Unity3D
6. Integration einer existierenden 3D Paint Funktion in die Mapstar App mit Unity3D
7. Erstellung eines Designs inkl. Benutzerführung für die 3D Paint Funktion in der Mapstar App mit Unity3D
8. Erstellung einer kreativen 3D Szene als Einstiegsumgebung des VR Nutzers für die Mapstar VR App
9. Entwicklung einer Upload-Funktion von 3D Modellen für Nutzer mit 3D Viewer (BabylonJS oder ThreeJS) bzw. WebAR Modus (platzieren von 3D Modellen zur Vorschau in AR über den Browser)
10. Entwicklung und Weiterentwicklung einer 3D Rekonstruktions-Pipeline zum Scannen einer Umgebung und Erstellung eines texturierten 3D Modells (Fotogrammetrie)
11. Erstellung und Evaluation eines nutzerzentrierten Interaktionsmodells für die Mapstar VR App
12. Entwicklung einer Web-Applikation zum Einloggen der Nutzer mit einer Profilansicht
13. Erstellung eines Designs inkl. Benutzerführung für die Feedlist Ansicht zum Durchstöbern von Nutzerinhalten
14. Integration von Schnittstellen zu backend und Cloud Systemen für den Zugriff auf 3D Modelle in der Mapstar VR App
15. Entwicklung und Visualisierung einer 3D Weltkugel, die in Echtzeit anzeigt, wo neue Mapstar Inhalte entstehen
16. Integration der CGTrader API für die Mapstar VR-App, um 3D-Modelle von der CGTrader Plattform zu laden und in VR/AR anzuzeigen
17. Entwicklung und Integration eines Webshop-Systems zum Anbieten von 3D Modellen von Nutzern

Join our team now!

team@mapstar.io